

Perancangan Aplikasi *Inventory* Menggunakan *Framework Codeigniter 4* pada PT Sarana Prima Logistindo

Agisni Biidnilahi Muhamad Sahlan¹, Apriade Voutama²

^{1,2,3} Fakultas Ilmu Komputer/Prodi S1 Sistem Informasi,
Universitans Singaperbangsa Karawang

e-mail: gispribadi@gmail.com, apriade.voutama@staff.unsika.ac.id

Abstrak

Penelitian ini mempersembahkan perancangan aplikasi *inventory* untuk Divisi IT PT Sarana Prima Logistindo dengan mengintegrasikan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)*, metode *Waterfall*, dan penggunaan *framework CodeIgniter 4*. Pendekatan ini menggabungkan struktur *SDLC* untuk mengelola siklus hidup pengembangan perangkat lunak dengan pendekatan berurutan dan terstruktur dari metode *Waterfall*. Selain itu, penerapan *framework CodeIgniter 4* memberikan landasan teknologi yang kuat untuk pengembangan aplikasi web yang efisien dan dapat diskalakan. Penelitian ini melibatkan analisis kebutuhan Divisi IT, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan implementasi aplikasi *inventory* dengan menggunakan metodologi *Waterfall*, sementara penggunaan *framework CodeIgniter 4* mempercepat proses pengembangan dan meningkatkan keamanan serta fleksibilitas aplikasi. Diharapkan bahwa kombinasi pendekatan ini akan menghasilkan solusi aplikasi *inventory* yang terstruktur, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan Divisi IT PT Sarana Prima Logistindo.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Software Development Life Cycle (SDCL), Codeignite, Inventory*

Abstract

This research presents an *inventory application designer* for the IT Division of PT Sarana Prima Logistindo by integrating the *Software Development Life Cycle (SDLC)* method, the *Waterfall* method, and the use of the *CodeIgniter 4* framework. This approach combines the *SDLC* structure to manage the software development life cycle with a sequential and structured approach from the *Waterfall* method. In addition, the implementation of the *CodeIgniter 4* framework provides a strong technological foundation for efficient and scalable web application development. This research involves analyzing the needs of the IT Division, system design, implementation, testing, and implementation of *inventory applications* using the *Waterfall* methodology, while the use of the *CodeIgniter 4* framework accelerates the development process and increases security and coordinates applications. It is hoped that this combination of approaches will produce an *inventory application solution* that is structured, efficient, and in accordance with the needs of PT Sarana Prima Logistindo's IT Division.

Keywords: *Information System, Software Development Life Cycle (SDCL), Codeigniter, Inventory*

1. PENDAHULUAN

Di era globalisasi, teknologi memegang peranan penting dalam mempermudah kehidupan manusia. Kemajuan teknologi informasi membawa manfaat yang besar bagi individu dan kelompok dengan meningkatkan akses terhadap informasi. Oleh karena itu, aplikasi merupakan alat yang sangat dibutuhkan dalam berbagai kegiatan termasuk di Perusahaan untuk membantu pengelolaan data inventaris di divisi IT[1].

Sistem informasi merupakan salah satu hal terpenting dalam suatu perusahaan, dengan adanya sistem informasi maka organisasi atau perusahaan dapat menjamin

kualitas informasi yang disajikan dan dapat mengambil keputusan berdasarkan informasi tersebut. seiring perkembangan teknologi maka kebutuhan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat diperlukan. karena itu, keberadaan sistem informasi sudah menjadi kebutuhan mutlak bagi perusahaan dalam menjalankan proses bisnisnya[2]

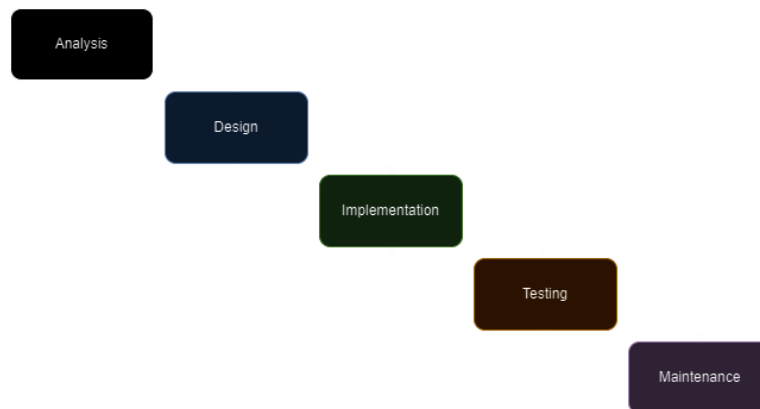
Masalah yang sering terjadi pada inventaris barang adalah masalah operasional yang sering terjadi. Jika persediaan sedikit dan permintaan tidak dapat dipenuhi karena kekurangan persediaan proses kerja menjadi rumit dan persediaan yang terlalu banyak dapat mengakibatkan kerugian bagi perusahaan[1] PT Sarana Prima Logistindo merupakan perusahaan konsolidator didirikan pada juli 2016 yang berlokasi di KBN Marunda, PT SPL memiliki berbagai customer dimana kebanyakan berasal dari Tangerang, Bogor, Bandung, Jakarta dan beberapa diantaranya juga merupakan perusahaan penerima fasilitas kawasan berikat. PT SPL juga membantu perusahaan-perusahaan skala besar dan kecil termasuk UMKM untuk melakukan ekspor yang kebanyakan bergerak di sektor garment dan salah satu customer terbesarnya adalah perusahaan pakaian H&M[3].

Penelitian yang dilakukan oleh Choirul Munawar (2011), mengenai desain sistem informasi persediaan barang produksi pada PT.Panarub Industri. Penelitian ini terdapat kesimpulan bahwa pada pengolahan persediaan barang masih menggunakan semi komputer, yaitu menggunakan MS. Exel dengan dalam pembuatan laporan, sehingga laporan yang dihasilkan kurang memuaskan dan informasi tidak tepat waktu, dengan adanya sistem persediaan barang produksi yang baik dan terencana diharapkan akan lebih efektif dan efisien dalam proses produksi barang serta maenghasilkan output berupa laporan produksi secara rinci[4].

Sistem informasi Inventory adalah suatu metode untuk menyimpan barang atau aliran barang dalam sebuah perusahaan, yang dikelola oleh divisi IT[2]. Tujuan dari sistem ini adalah untuk membantu perusahaan mengelola barang secara rinci dan jelas dalam jumlah besar. Pada dasarnya, masalah-masalah yang dijelaskan di atas menjadi landasan untuk merancang Aplikasi *Inventory* Berbasis Web di PT Sarana Prima Logistindo. Aplikasi ini akan dibangun menggunakan *Visual Studio Code* sebagai alat pengembangan, dengan menggunakan *framework CODEIGNITER* dan *PHPMYADMIN* sebagai sistem manajemen basis data. Pemilihan alat tersebut disebabkan oleh kemudahan pengembangannya.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode yang dilakukan dalam perancangan aplikasi inventory untuk PT Sarana Prima Logistindo adalah *Software Development Life Cycle* (SDLC) dan model yang dipakai menggunakan model *waterfall*, nama dari model ini sebenarnya yaitu “*Linear Sequential Model*”, dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak. Model *Waterfall* pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce pada tahun 1970[5]. Dalam pengembangannya metode *waterfall* memiliki lima tahapan sebagai berikut[6]



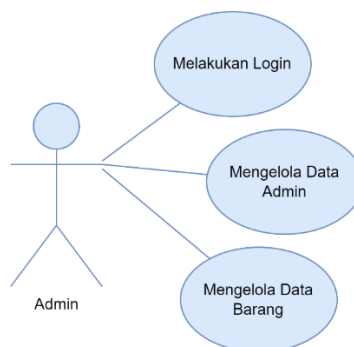
Gambar 1. *Waterfall*

Pada gambar 1 ini menunjukkan langkah-langkah yang terlibat dalam pengembangan sistem informasi, yaitu analisis kebutuhan (*Analysis*), desain sistem (*Design*), implementasi (*Implementation*), pengujian (*Testing*), dan operasi pemeliharaan (*Maintenance*)[7].

3. HASIL DAN ANALISIS

3.1. Analisa dan Perancangan Sistem

Pada tahap analisa sistem, penulis menggunakan *Use Case Diagram* sebagai media penghubung antara pengguna sistem dengan interaksi ke dalam sistem dengan mudah[8]. Hasil analisa sistem diperoleh satu actor yakni admin atau administrator, seperti pada gambar 2 dibawah ini.



Gambar 2. *Use Case Diagram*

Pada aktor admin menggambarkan user sebagai karyawan divisi IT secara sepenuhnya untuk mengelola aplikasi tersebut, baik mengelola data master yakni data admin atau karyawan, data alat lat atau barang IT.

Desain tabel adalah desain tabel yang dibuat dalam database untuk memenuhi kebutuhan fungsi bisnis yang ditentukan selama fase pemodelan bisnis[9], berikut perancangan dari tabel yang diusulkan :

a. Tabel *Items*

Tabel *Items* berguna untuk menyimpan data Item/Barang yang berisi kodeItemId, namaItem, brand, *type*, *detail*, *warehouse*, lokasiItem, tglPembelian, kerusakan, keterangan, kondisi, status, *createBy* dan *createDate*. Berikut tabel 1 dibawah ini menjelaskan isi tabel barang.

Tabel 1. Tabel *Items*

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	kodeItemId	Varchar	255	-
2	namaItem	Varchar	255	-
3	brand	Varchar	255	-
4	type	Varchar	255	-
5	detail	Varchar	255	-
6	warehouse	Varchar	255	-
7	lokasiItem	Varchar	255	-
8	tglPembelian	Date	-	-
9	kerusakan	Varchar	255	-
10	keterangan	Varchar	255	-
11	kondisi	Varchar	255	-
12	createBy	Varchar	255	-
13	createDate	Date	-	-

b. Tabel *User*

Table *Users* digunakan untuk menyimpan data *user* yang berisi *idUser*, *username*, email, *password* dan *role*. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat dari tabel 2 dibawah ini.

Tabel 2. Tabel *User*

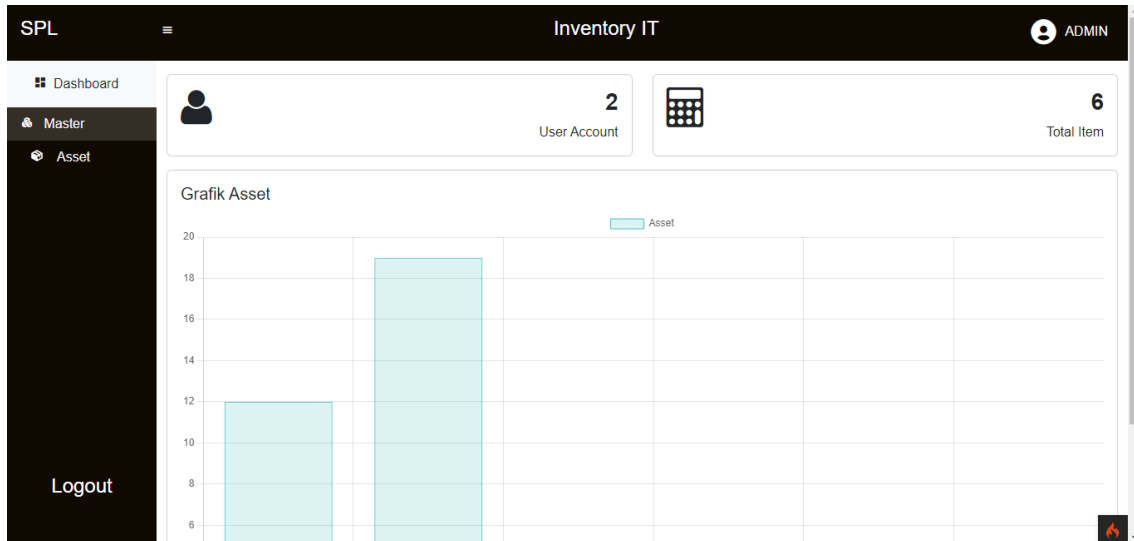
No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	idUser	Int	11	-
2	username	Varchar	255	-
3	email	Varchar	255	-
4	password	Varchar	255	-
5	role	Varchar	255	-

3.2. Hasil Implementasi Program

Pada tahap implementasi *system* informasi *website inventory* ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework codeigniter* versi 4.0 tanpa menggunakan library. Pada langkah awal memulai sistem hanya terdapat satu user untuk admin atau ketua divisi IT untuk mengelola data dari aplikasi *inventory* ini[10].

Pada user admin ini, setelah berhasil melakukan login maka akan tampil halaman *dashboard inventory* sistem yang berisi beberapa informasi mengenai *user* yang telah dibuat, total *item* atau barang yang sudah dimasukkan ke dalam *database*, dan grafik item

dimana menggambarkan grafik penambahan item pada tiap bulan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3 dibawah.



Gambar 3. Antarmuka *dashboard inventory*

Selanjutnya admin juga dapat melihat list item yang terdapat pada database dan admin juga dapat mengelola data pada item atau barang ini. Admin dapat menambah, mengedit dan menghapus tiap item yang terdapat pada aplikasi inventory ini seperti pada gambar 4.

The screenshot shows the 'Inventory IT' dashboard with the 'ASSETS IT' table. The table has columns for Code Item, Name Items, Location Item, Warehouse, Buy Date, Name PIC, and Status. There are also 'Add', 'Edit', and 'Delete' buttons, and a search box. The table contains 6 entries, all with a status of 'Tersedia'.

Code Item	Name Items	Location Item	Warehouse	Buy Date	Name PIC	Status
LP-10	LAPTOP	-	-	2023-09-15	-	Tersedia
LP-22	LAPTOP	-	-	2023-10-05	-	Tersedia
MS-01	MOUSE	-	-	2023-09-20	-	Tersedia
MT-01	MONITOR	-	-	2023-10-06	-	Tersedia
PC-23	PC	-	-	2023-10-06	-	Tersedia
PC-87	PC	-	-	2023-10-19	-	Tersedia

Gambar 4. Antarmuka *list asset*

4. KESIMPULAN

Studio ini merancang aplikasi *inventory* khusus untuk divisi *IT* PT Sarana Prima Logistindo dengan menggunakan *framework CodeIgniter 4*. Aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan *inventory* dan pelacakan barang dengan fokus pada kebutuhan divisi *IT*. Penerapan kerangka *CodeIgniter 4* memberikan manfaat dalam fleksibilitas, keamanan, dan kinerja aplikasi, serta memfasilitasi pengembangan dan pemeliharaan yang efisien. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan produktivitas dan efisiensi divisi *IT*, serta menyediakan platform yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan masa depan.

REFERENCES

The main references are international journals and proceeding. All references should be to the most pertinent and up-to-date sources. References are written in Vancouver style. Please use a consistent format for references – see examples below:

- [1] T. Firdaus, Perancangan Aplikasi *Inventory* Barang Pada Puskesmas Balida Berbasis Web. 2021.
- [2] A. Sakti, “Rancang Bangun Aplikasi *Inventory* Berbasis Web Pada PT Saka Mitra Usaha Kerja Praktik Program Studi S1 Sistem Informasi,” 2019.
- [3] P. Seksi, “CVC, Bea Cukai Kunjungi Konsolidator Barang Ekspor,” <https://bcmarunda.beacukai.go.id/berita/cvc-beacukai-ke-konsolidasi-barang-ekspor/>.
- [4] A. Sujarwadi and U. Teknologi Yogyakarta Jl Siliwangi, “Sistem Informasi *Inventory* Barang Berbasis Web (Studi Kasus : Koperasi Kasongan Usaha Bersama Bantul),” 2019.
- [5] D. Moh Hamdani, “LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan Implementasi Aplikasi *Inventory* Menggunakan Metode SDLC Berbasis Android (Studi Kasus: Je’el Boutique),” 2023. [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- [6] T. Sanubari, C. Prianto, and N. Riza, Odol (*one desa one product* unggulan online) penerapan metode *Naive Bayes* pada pengembangan aplikasi *e-commerce* menggunakan *Codeigniter*. 2020.
- [7] S. Aji and D. Pratmanto, “Sistem Informasi *Inventory* Barang Menggunakan Metode *Waterfall*,” 2021. [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse>
- [8] J. L. Whitten, L. D. Bentley, and K. C. Dittman, *Systems analysis and design methods, Fifth*. London: McGraw-Hill, 2002.
- [9] M. Sidiq and R. Dwicahya Supriatman, “Perancangan Aplikasi *Inventory* Barang pada TB. Restu Jaya Kabupaten Ciamis,” 2021.
- [10] F. X. A. Perkasa Jampur and D. J. D. H. Santjojo, “Implementasi Sistem Informasi Penilaian Berbasis Capaian Pembelajaran Menggunakan *Codeigniter* 418627-52542-1-PB,” 2022.